



Jaarverslag 2025

Van schermtijd naar betekenisvolle impact

Voorwoord

2025 was voor House of Esports een jaar waarin veel puzzelstukken op hun plaats vielen. Wat zeven jaar geleden begon als een vernieuwend idee om gaming, gamification en esports positief in te zetten voor jongeren, ontwikkelt zich steeds verder tot een breed maatschappelijk platform waar onderwijs, welzijn, sport, technologie en talentontwikkeling samenkomen.

Steeds vaker worden wij meer gevraagd omdat we iets met gaming of gamification doen, maar omdat gaming en gamification een middel blijkt te zijn om jongeren te bereiken die via traditionele programma's moeilijker aansluiten. Scholen zoeken naar nieuwe manieren om leerlingen te motiveren, welzijnsorganisaties naar nieuwe vormen van participatie, sportorganisaties naar manieren om een nieuwe generatie te verbinden en werkgevers naar talent dat niet altijd zichtbaar is op een cv.

In al deze vraagstukken blijkt gaming en gamification een verrassend krachtig instrument. 2025 was daarom niet alleen een jaar van groei, maar vooral een jaar van erkenning.

Waar we voor staan

Bij House of Esports geloven we dat de discussie over schermtijd vaak de verkeerde vraag stelt. Niet hoeveel tijd jongeren achter een scherm doorbrengen is bepalend, maar wat zij daar doen, wat zij leren en met wie zij zich verbinden.

Gaming is voor veel jongeren de natuurlijke ontmoetingsplek van deze tijd. Net zoals sportvelden, buurthuizen en jeugdcentra dat voor eerdere generaties waren.

Wij zien het als onze opdracht om die digitale leefwereld te verbinden met de fysieke wereld van onderwijs, welzijn, sport en werk.

Dat noemen wij betekenisvolle schermtijd.



Onderwijs: aansluiten bij de leefwereld van jongeren

Ook in 2025 vormde onderwijs een belangrijke pijler binnen onze activiteiten.

Via School & Omgeving, naschoolse programma's, workshops en projecten hebben duizenden leerlingen kennism gemaakt met een andere manier van leren. Niet vanuit boeken alleen, maar vanuit beleving, samenwerking en uitdaging.

Gaming blijkt daarbij een krachtige motor. Leerlingen die in een traditionele les situatie soms moeilijk te activeren zijn, nemen spontaan initiatief wanneer zij in een spelomgeving moeten samenwerken, strategieën moeten bedenken of een gezamenlijk doel moeten bereiken.

Steeds vaker zien scholen dat de vaardigheden die jongeren ontwikkelen tijdens het gamen direct aansluiten bij vaardigheden die ook in het onderwijs van belang zijn: communiceren, plannen, samenwerken, creatief denken en problemen oplossen.

Daarmee groeit gaming langzaam uit van een onderwerp dat naast het onderwijs staat naar een hulpmiddel dat het onderwijs kan versterken.

Minecraft als leeromgeving

Een bijzonder onderdeel van onze onderwijsactiviteiten was opnieuw het gebruik van Minecraft als educatieve omgeving.

Wat ooit begon als een populair spel, ontwikkelt zich steeds meer tot een digitale bouwplaats waar geschiedenis, techniek, erfgoed, burgerschap en toekomstdenken samenkomen. In verschillende projecten bouwden jongeren historische locaties na, ontwierpen zij hun eigen leefomgeving of dachten zij mee over maatschappelijke vraagstukken.

Daardoor ontstaat iets bijzonders. Leerlingen leren niet alleen over geschiedenis of ruimtelijke ontwikkeling; zij worden er zelf onderdeel van.

Het verleden wordt tastbaar en de toekomst voorstelbaar.

Virtual Reality: leren door beleven

Ook Virtual Reality kreeg in 2025 een steeds grotere rol.

VR biedt de mogelijkheid om jongeren letterlijk onder te dompelen in een andere wereld. Een geschiedenisles wordt een ervaring. Een techniekproject wordt een ontdekkingsreis. Een beroep wordt zichtbaar en beleefbaar.

De reacties van leerlingen laten zien dat deze vorm van leren niet alleen meer aandacht genereert, maar ook beter blijft hangen.

Voor House of Esports vormt VR daarmee een belangrijk onderdeel van het onderwijs van de toekomst.



Jongeren in beweging via MDT

Een van de mooiste ontwikkelingen van 2025 was de verdere groei van onze MDT-programma's. Maatschappelijke Diensttijd biedt jongeren de kans om hun talenten te ontdekken en tegelijkertijd iets terug te doen voor de samenleving.

Binnen House of Esports krijgt MDT een eigentijdse invulling. Jongeren organiseren evenementen, begeleiden activiteiten, ondersteunen ouders bij digitale vaardigheden, helpen bij community-projecten of zetten hun kennis van gaming in voor maatschappelijke doelen. Hierdoor ontstaat een win-win situatie.

Jongeren ontwikkelen zelfvertrouwen, verantwoordelijkheid en werkervaring, terwijl organisaties profiteren van hun energie, creativiteit en digitale vaardigheden.

Steeds vaker zien we dat deelnemers na hun MDT-traject doorgroeien naar vrijwilligerswerk, opleidingen of zelfs betaalde functies.

Welzijn: gaming als ontmoetingsplek

Voor veel jongeren is gaming de plek waar zij vrienden ontmoeten, samenwerken en zichzelf ontwikkelen. Dat maakt gaming ook een waardevol instrument voor welzijnswerk.

In samenwerking met partners door het hele land organiseerden wij activiteiten waarin ontmoeting, verbinding en persoonlijke ontwikkeling centraal stonden.

Daarbij bleek opnieuw dat gaming veel meer is dan entertainment. Het kan een veilige omgeving bieden waarin jongeren sociale vaardigheden oefenen, zelfvertrouwen opbouwen en positieve contacten leggen.

Juist voor jongeren die niet vanzelfsprekend deelnemen aan traditionele activiteiten biedt gaming vaak een eerste stap naar betrokkenheid. We zien dat ook voor inclusie dit positief werkt.

Sport: twee werelden komen samen

De verbinding tussen sport, gaming en gamification kreeg in 2025 opnieuw een sterke impuls. Tijdens evenementen als het EK Honkbal, de NIBC Tour of Holland en het WK Handbal werden gaming activiteiten ingezet als side-events, publiek activiteiten en talentprogramma's.

Wat daarbij opvalt is dat sport en gaming veel meer gemeen hebben dan vaak wordt gedacht. Beide draaien om teamwork, strategie, discipline, doorzettingsvermogen en plezier.

Door die werelden met elkaar te verbinden bereiken we nieuwe doelgroepen en creëren we nieuwe kansen voor verenigingen, bonden en evenementenorganisaties.



Evenementen: van activiteit naar beleving

2025 was zonder twijfel ons sterkste evenementenjaar tot nu toe.

Naast onze eigen evenementen werden wij steeds vaker gevraagd om gaming- en esports concepten te ontwikkelen voor bestaande evenementen.

Waar gaming vroeger een leuke toevoeging was, groeit het nu uit tot een volwaardig onderdeel van de bezoekersbeleving.

Steeds meer organisaties zien dat gaming nieuwe doelgroepen aantrekt, bezoekers langer betrokken houdt en inhoudelijke thema's toegankelijk maakt.

Die ontwikkeling biedt veel kansen voor de komende jaren.

De volgende stap: GamerPersona

Samen met onderwijsinstellingen, maatschappelijke organisaties, werkgevers en sportpartners werken wij aan nieuwe methodieken waarin de Gamer Persona inzicht geeft in talenten die vaak onzichtbaar blijven binnen traditionele beoordelingssystemen.

Vooruitkijken naar 2026

Terugkijkend op 2025 zien we een organisatie die stevig geworteld is in onderwijs, welzijn, sport en maatschappelijke ontwikkeling.

Vooruitkijkend naar 2026 zien we vooral kansen.

Kansen om onze impact verder te vergroten. Kansen om jongeren nieuwe perspectieven te bieden. Kansen om gaming nog nadrukkelijker in te zetten als instrument voor leren, ontmoeten, ontwikkelen en werken.

Want uiteindelijk gaat het niet over games. Het gaat over mensen. En over de vraag hoe we de leefwereld van vandaag kunnen gebruiken om de samenleving van morgen sterker te maken.

[Bekijk deze mail in uw browser](#)



Nieuwsbrief House of Esports januari 2025

Welkom bij de eerste editie van onze nieuwe nieuwsbrief!

Leuk dat je er bent! Vanaf nu nemen we je elke maand mee in onze wereld vol innovatie, plezier en verbinding. Of je nu actief betrokken bent bij onze projecten of gewoon nieuwsgierig naar wat we doen: hier blijf je helemaal up-to-date.



Een spetterende start van 2025!

Hoe we 2024 hebben afgesloten, zo knallen we door in 2025. Met maar liefst

GameTime in Carnisse, een sportclinic Real Life Fortnite binnen het basisonderwijs en GameSeniors in Kralingen-Crooswijk. Jong of oud, ervaren gamer of nieuwsgierige beginner: er is voor iedereen iets te beleven.

Naast Rotterdam zijn we ook actief in Den Haag, Scheveningen, Utrecht en Amsterdam. Zo blijven we dicht bij de gemeenschap en maken we gamen toegankelijk voor iedereen.



Highlights van januari

Highlights van januari

Januari stond bol van de energie en mooie momenten. Dit wil je niet gemist hebben:

1. **Esports-Experience in Burgh-Haamstede**

Samen met Stichting Bloei brachten we de magie van esports naar Huis van Burgh. Honderden kinderen en ouders ontdekten de wereld van VR, GameGym (real-life Fortnite), Race Experience en nog veel meer. Het enthousiasme spatte ervan af. Een vliegende start van het nieuwe jaar!



Samen met het Sophia Kinderziekenhuis organiseerden we een onvergetelijke middag. Zieke kinderen konden even alles vergeten en zich uitleven met racen, online voetbalwedstrijden en VR-avonturen. Het was prachtig om te zien hoeveel plezier dit hen en hun ouders bracht. Een samenwerking die ons ontzettend dankbaar maakt.



3. **Pilots met Gro-Up in Prins Alexander**

In samenwerking met Gro-Up hebben we verschillende buurthuizen bezocht. Jongeren speelden de nieuwste games, terwijl ouderen met RingFit en Switch Sports letterlijk in beweging kwamen. Één van de oudere was zo enthousiast dat hij een eigen Nintendo Switch overweegt te kopen. Hoe gaaf is dat?



4. **Iedersland College Amsterdam**

In 2024 zijn we een mooie samenwerking gestart tussen House of Esports en het Iedersland College in Amsterdam. Dit jaar zetten we die met veel enthousiasme voort! In januari gingen we weer van start met de leerlingen op het college, waar ze deelnemen aan onze GameTime-activiteit. Hier ontdekken ze niet alleen de wereld van gaming, maar leren ze ook samenwerken, communiceren en vooral plezier maken!



5. **GameCraft Historisch Haringvliet**

De erfgoedtafel Historisch Haringvliet heeft subsidie gegeven om in het spel Minecraft virtuele en gamificeerde concepten toe te voegen en te creëren die rijk zijn aan culturele betekenis, geschiedenis en artefacten. In 2025 zullen voor de eilanden Voorne-Putten Hoeksche Waard en Goeree Overflakkee evenementen georganiseerd



6. **Beroepscampus Middelharnis**

Elke woensdag brengt House of Esports GameTime naar de Beroepscampus. In de ochtend bezoeken basisscholen van het eiland het Techlab waar ze spelen met VR, Drones, 3D, Minecraft, Switch Sport en andere games en gamification elementen. In de middag is GameTime een naschools programma voor de leerlingen die de band met elkaar en de school verbindt.



Wat brengt februari?

Maak je klaar, want ook in februari staat er weer veel op de planning. Een paar highlights:

- **Onze vernieuwde website:**
Binnenkort live!
 - **Nieuw aanbod voor dagbesteding met WMO RADAR:**
Ouderen bewegen samen in Charlois
 - **Voorjaarsvakantie-evenementen:**
Leuke activiteiten voor jong en oud.
 - **GameSeniors gaat van start in Amsterdam met DOCK:**
Hier nemen ouderen een duik in de wereld van VR.
-



We blijven in de game!

We kijken ernaar uit om elke maand onze verhalen, successen en plannen met je te delen. Heb je vragen, ideeën of interesse om samen te werken? Laat het ons weten "we horen graag van je!"

Tot de volgende nieuwsbrief!

Team House of Esports

#Wereinforthebettergame.



Contactadres

Sporthal Nieuwe Persoonshal
Persoonsdam 139-142
3071 EE Rotterdam
info@houseofesports.nl
www.houseofesports.nl

[Bekijk deze mail in uw browser](#)



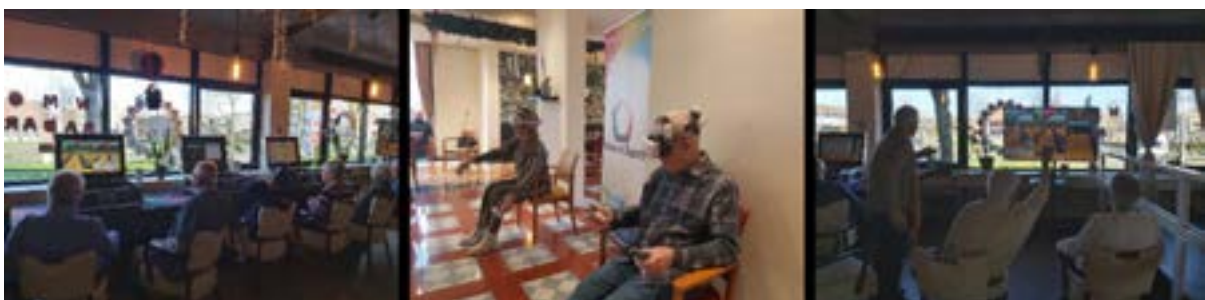
Nieuwsbrief House of Esports februari 2025

Welkom bij de tweede editie van onze nieuwsbrief!

We hopen dat de eerste editie in de smaak viel en dat je met plezier deze nieuwe update gaat lezen. Er staat weer een hoop moois op de planning en we nemen je graag mee langs de highlights van februari!

GameSeniors

Met onze GameSeniors-programmering combineren we gamen en bewegen op een interactieve en leuke manier! In het kader van valpreventie helpen we ouderen hun balans en mobiliteit te verbeteren. Met name in Rotterdam en Amsterdam worden de programma's structureel ingezet voor dagbesteding. Ouderen gaan aan de slag met ons brede assortiment aanbod. Hoewel het voor velen even wennen was, zagen we al snel dat ze enthousiast meededen. Met begeleiding ontdekten ze een hele nieuwe wereld. We kunnen niet wachten om deze mooie ontwikkeling voort te zetten en samen een positieve impact te maken.



Gamen en Bewegen in Nieuwegein!

Dag, waarin gaming en sport samenkwamen. Door middel van VR Experience, Hero Zone, Panna Playground, GameTime en de GameGymwall ontdekten deelnemers op een interactieve manier hoe gamen en bewegen hand in hand gaan. Dankzij co creatie draaiden alle onderdelen perfect samen voor een actieve en inspirerende dag!

De samenwerking in Nieuwegein beperkt zich niet tot deze ene dag, want in 2024 zijn we al gestart met kennisoverdracht en de vorm zal in 2026 een structureel karakter krijgen wanneer het vernieuwt en verduurzaamt sport- en evenementencomplex Merwestein wordt opgeleverd.

Iedersland College – GameTime voor persoonlijke groei

Het Iedersland College in Amsterdam is een school waar leerlingen extra persoonlijke aandacht krijgen om hun doelen en diploma's te behalen. Na het succes van vorig jaar zijn we in februari opnieuw gestart met onze GameTime-programmering.

Elke maand verbinden we de leerlingen via gaming met House of Esports. Door samen te spelen en de digitale schijf van vijf te gebruiken, leren ze hoe ze een gebalanceerde levensstijl kunnen ontwikkelen. Een leerzame en leuke manier om vaardigheden te ontwikkelen!

Talentendag Free to Move – VSO Accent Op Noord

Twee dagen lang waren we aanwezig op de Talentendag bij VSO Accent Op Noord, een school voor speciaal onderwijs waar leren in de praktijk centraal staat. Dit keer draaide alles om talentontwikkeling en wat is een betere manier om verborgen talenten te ontdekken dan via gaming?

Tijdens deze dagen konden leerlingen op een speelse manier nieuwe skills ontdekken. Van strategisch denken tot reactievermogen, gamen biedt zoveel meer dan alleen



Evenement NBB – Esports bij EuroBasket 2025

Tijdens de kwalificatierondes van EuroBasket 2025 waren wij in samenwerking met de Nederlandse Basketbal Bond onderdeel van het side-event bij de wedstrijd Nederland vs. Groot-Brittannië.

Supporters konden bij ons NBA2K spelen op de PlayStation en zich uitleven met Big Ballers Basketball in VR.

Het was een groot succes en... goed nieuws: in maart zijn we er weer! Kom je ook langs



Wijkz Escamp – Een middag vol esports in Den Haag

Op 23 februari trokken we naar de wijk Escamp in Den Haag om 40 kinderen (tussen 4 en 16 jaar) een onvergetelijke esports-middag te bezorgen. Van reallife Fortnite en VR Experiences tot Just Dance en GameTime – er was voor ieder wat wils!

De kinderen hadden de tijd van hun leven en voor ons was het fantastisch om te zien hoe ze genoten. Dit smaakt absoluut naar meer!



Wat brengt maart?

Ook in maart staat er weer veel moois op de agenda! We gaan onder andere:

- Acht weken lang, drie keer per week, aan de slag met speciaal onderwijs De Hoge Brug.
- Samenwerking met Sport Expertise Centrum Oss

Benieuwd hoe dit eruit zal zien? Je leest er alles over in de volgende nieuwsbrief!

Dat was het weer voor deze maand! We kijken ernaar uit om ook in maart weer mooie momenten te beleven en jullie mee te nemen in onze avonturen. Tot de volgende editie!

Team House of Esports

#Wereinforthebettergame.



[Bekijk deze mail in uw browser](#)



Nieuwsbrief House of Esports maart 2025

Wat vliegt de tijd! De dagen worden langer, het weer wordt steeds aangenamer, en bij ons blijft het een drukte van jewelste, want gamen dat doen we met z'n allen!

Maart zat weer vol toffe momenten en mooie ervaringen. Benieuwd wat deze maand ons allemaal heeft gebracht? Lees snel verder!

Sophia kinderziekenhuis: Bezoek van Pikachu

Deze maand waren we weer terug in het Sophia Kinderziekenhuis, en wat was het een feest! De hele kinderafdeling stond in het teken van gamen, en dat betekende een dag vol plezier, magie en onvergetelijke momenten.

Ook de kinderen die hun kamer niet konden verlaten, werden niet vergeten. Pikachu kwam langs om hen te verrassen met een VR-bril! Zo konden ook zij meedoen en zich even in een compleet andere wereld wanen. De blije gezichten, het gelach en de verwondering maakten het extra speciaal. Even geen ziekenhuiskamer, maar pure game-magie!

Wij vinden het fantastisch om hieraan bij te mogen dragen. Dit is waarom we het doen, voor die grote glimlachen en dat sprankje geluk!



Speciaal onderwijs De Hoge Brug: Sportief en leerzaam avontuur

In samenwerking met VSO De Hoge Brug hebben we een 8-weeks programma opgezet voor de leerlingen van deze praktijkschool. Drie dagen per week gaan we samen aan de slag, waarbij elke dag een andere doelgroep centraal staat. Toch krijgen alle leerlingen dezelfde leuke en leerzame activiteiten aangeboden.

Elke week staat er een nieuw product van ons op het programma. Denk aan Cycling on Tour, RingFit, FIFA Skill Games, Kijk Anne en meer! Met deze interactieve thema's ontwikkelen de leerlingen allerlei vaardigheden, zoals samenwerken, motoriek, uithoudingsvermogen, inzicht, geschiedenis en cognitieve vaardigheden.

De energie en het enthousiasme van de leerlingen zijn aanstekelijk! Ze genieten volop en zetten zich met veel plezier in om alles uit te proberen. Wij kijken nu al uit naar de laatste vier weken om deze samen met hen te beleven!



Amsterdam GameSeniors: Samen ontdekken met VR

In Amsterdam werken we samen met DOCK in de buurthuizen De Witte Boei en Reel om ouderen op een speelse manier dichterbij digitalisering te brengen. Met behulp van Virtual Reality (VR) openen we elke maand een nieuwe wereld

Deze maand stond in het teken van Creatieve Expressie. De ouderen gingen aan de slag met een bijzondere VR-game waarin ze hun eigen kunstwerken konden schilderen. De resultaten? Stuk voor stuk prachtige meesterwerken, gemaakt met trots en een flinke dosis creativiteit! Wie weet, misschien schuilt er wel een moderne Picasso tussen hen 🤖.

Volgende maand nemen we de ouderen mee op een compleet ander avontuur: onder het thema Reis en Ontdekking gaan ze virtueel de Mount Everest beklimmen! Een onvergetelijke ervaring waarbij ze zonder kou of gevaar de top van de wereld kunnen bereiken.



Installatie GameGymWall

Onze collega Jim is de afgelopen weken keihard aan het werk geweest en nog steeds om de GameGymWall te installeren op verschillende locaties. Deze interactieve beweegmuur biedt eindeloos speelplezier met spellen die niet alleen leuk, maar ook leerzaam en sportief zijn!

Of je nu zin hebt in een potje Candy Crush, een uitdagend Memory-spel of wilt trainen met schietoefeningen voor voetbal, de GameGymWall maakt het allemaal mogelijk. Hij wordt geïnstalleerd in maar liefst 16 verschillende buurthuizen in Rotterdam bij onze welzijnspartners!

Uiteindelijk is het de bedoeling dat iedereen, jong én oud, de GameGymWall kan gebruiken om te spelen, leren en bewegen. Wij kunnen niet wachten om te zien hoe de muren tot leven komen!



GameCraft: Beleef 80 Jaar Vrijheid in Voorne aan Zee!

Dit jaar vieren we 80 jaar vrijheid op een unieke en interactieve manier! Met GameCraft brengen we de geschiedenis tot leven op middelbare scholen in Voorne aan Zee, in samenwerking met de gemeente VaZ.

Leerlingen duiken in de wereld van de Atlantikwall, verdedigingswerken en de Biberbunker. Ze ervaren hoe het was om tijdens de oorlog cruciale beslissingen te nemen en ontdekken zo de ware betekenis van vrijheid.

Met GameCraft wordt geschiedenis niet alleen verteld, maar écht beleefd. Leren, ervaren en samenwerken staan centraal, terwijl we herdenken en vooruitkijken.

Vrijheid is niet vanzelfsprekend geef het door en beleef het met GameCraft!



Beleef het verhaal van Anne Frank met "Kijk Anne"

Stap in de geschiedenis en ervaar hoe het was om te leven als onderduiker. House of Esports presenteert Kijk Anne, een interactieve en indrukwekkende

Hoe voelde het om ondergedoken te zitten? Hoe zag het leven eruit in het Achterhuis? Met de Anne Frank VR Experience krijgen leerlingen een uniek inkijkje in de onderduikplek van Anne Frank en haar familie. Een intense en levensechte ervaring die geschiedenis tot leven brengt.

Deze educatieve tour is speciaal ontwikkeld voor groep 7 & 8 van de basisschool en klas 1 & 2 van de middelbare school, maar eigenlijk is het voor iedereen een indrukwekkende ervaring.

In een twee uur durende les gaan leerlingen in duo's op ontdekkingsstocht door het Achterhuis. Tijdens en na de VR-ervaring worden prikkelende vragen gesteld over Anne Franks leven en de betekenis van vrijheid.

Vrijheid lijkt misschien vanzelfsprekend, maar dat is het niet. Sta erbij stil, beleef het en geef het door met Kijk Anne!

Heeft u interesse in dit programma, laat het ons weten!



Dat was het weer voor deze maand! We kijken ernaar uit om ook in april weer mooie momenten te beleven en jullie mee te nemen in onze avonturen. Tot de

Team House of Esports
#Wereinforthebettergame.



*Copyright © 2018 - 2020 House of Esports
Alle rechten voorbehouden.*

Wenst u geen emails meer van ons te ontvangen
schrijf u [hier](#) uit.

Contactadres

Sporthal Nieuwe Persoonshal
Persoonsdam 139-142
3071 EE Rotterdam
info@houseofesports.nl
www.houseofesports.nl



[Bekijk deze mail in uw browser](#)



Nieuwsbrief House of Esports april 2025

Deze maand stond bij ons helemaal in het teken van 80 jaar bevrijding in Nederland.

Speciaal voor deze bijzondere gelegenheid hebben we een uniek Anne Frank VR-lesprogramma ontwikkeld, waarmee middelbare scholieren op een interactieve en gamificeerde manier geschiedenis kunnen beleven. Maar dat was nog lang niet alles! Ook stonden er nog veel andere leuke en inspirerende activiteiten op onze agenda.

Benieuwd naar alles wat we hebben gedaan? Lees snel verder!

80 jaar bevrijding Hellevoetsluis en Brielle

In samenwerking met de leerlingen van het Albeda College in Hellevoetsluis en het Penta College Bahûrim hebben wij op een unieke manier stilgestaan bij de bevrijding van Brielle, Hellevoetsluis en Oostvoorne. Door gebruik te maken van gamificatie brachten we de gebeurtenissen uit de Tweede Wereldoorlog op een interactieve en indrukwekkende manier tot leven.

De leerlingen stapten via de Anne Frank VR Experience letterlijk in het leven van Anne Frank. In een virtuele wereld verkenden zij het Achterhuis, beantwoordden vragen en ontdekten de moeilijke omstandigheden waarin Anne en haar familie moesten leven tijdens de oorlogsjaren.

Daarnaast mochten ze zelf een stukje bevrijding ervaren door in Minecraft de beroemde Biberbunker te bevrijden. Samenwerkend en probleemoplossend bouwden ze aan hun missie, waarbij historisch besef en creativiteit hand in hand gingen.

Tot slot dompelden we de leerlingen onder in een aangepaste educatieve

Tweede Wereldoorlog én over de parallellen met actuele conflicten in de wereld van vandaag.

De leerlingen waren diep onder de indruk van de ervaringen. Vooral de combinatie van moderne technologie, samenwerking en het serieuze thema maakte deze dag onvergetelijk.

Een bijzondere manier om stil te staan bij onze vrijheid en een ervaring die nog lang zal blijven hangen!



Anne Frank experience

In samenwerking met Carmelcollege in Gouda hebben wij aan de 2^{de} klassers de Anne Frank experience gegeven. De leerlingen leerde doormiddel van VR en samenwerken met elkaar, hoe het leven van Anne Frank eruit zag tijdens de tweede wereld oorlog. Van te voren kregen ze klassikaal een filmpje te zien over wie Anne Frank is en wat haar reden is van onderduiken. Daarna gingen de leerlingen in duo's met de VR bril aan de slag met de verschillende vragen. In de VR bril kwamen ze in Het Achterhuis terecht en konden ze verschillende vragen beantwoorden door informatie op te halen in de kamers. We sloten weer klassikaal af met een afsluitend filmpje over hoe het is afgelopen met Anne Frank en spraken dit met elkaar na. De leerlingen vonden het allemaal een interessant onderwerp en vooral de manier van geschiedenis leren via een VR bril sprak ze aan.



Event activatie Marathon Rotterdam

Wat een dag was het, zondag 13 april!

Heel Rotterdam stond in het teken van de marathon, het sportevenement van het jaar, en natuurlijk waren wij erbij!

In samenwerking met Sportbedrijf Rotterdam waren we te vinden op het voorplein van Ahoy, waar er van alles te beleven viel voor de toeschouwers.

Bij onze stand konden bezoekers gamen op de PlayStation en zich onderdompelen in de indrukwekkende wereld van VR.

Het was een fantastische en inspirerende dag vol sportieve hoogtepunten. En wat hebben alle renners ongelooflijk hun best gedaan, echt een topprestatie!



Wat staat er op de planning in mei?

- **Tour Tsjechië** We gaan internationaal! Ons succesvolle programma Cycling on Tour wordt onderdeel van een talent ontwikkelingsprogramma in Tsjechië. Stay tuned... later meer!
-

- **NextGen** Drie dagen lang zijn wij te vinden in het iconische Olympisch Stadion in Amsterdam! Hier laten we kinderen kennismaken met Urban sports, en natuurlijk is ook Esports een belangrijk onderdeel.

April was een leerzame en interessante maand. In mei staan er weer veel mooie dingen op de planning. Tot de volgende!

Team House of Esports
#Wereinforthebettergame.



Copyright © 2018 - 2020 House of Esports
Alle rechten voorbehouden.

Wenst u geen emails meer van ons te ontvangen
schrijf u [hier](#) uit.

Contactadres

Sporthal Nieuwe Persoonshal
Persoonsdam 139-142
3071 EE Rotterdam
info@houseofesports.nl
www.houseofesports.nl



[Bekijk deze mail in uw browser](#)



Nieuwsbrief House of Esports mei 2025

In deze editie blikken we nog één keer terug op 80 jaar vrijheid, duiken we in twee toffe events in Amsterdam en nemen we je mee naar de Mini Final Handbal. En als klap op de vuurpijl: onze onvergetelijke driedaagse reis naar Tsjechië! Deze editie zit bomvol highlights, dus lees snel verder!

Bevrijdingsdag in Pernis: een indrukwekkende reis door de geschiedenis

Op 5 mei stond Buurthuis de Bonte Koe in Pernis volledig in het teken van 80 jaar vrijheid. In samenwerking met DOCK hebben wij een programma ontwikkeld voor de buurt. Bewoners waren uitgenodigd om samen stil te staan bij deze bijzondere mijlpaal, met een gevarieerd programma: een foto-expositie, een gezamenlijke lunch en als hoogtepunt de *Anne Frank experience* in virtual reality.

Wij van House of Esports mochten de VR-ervaring begeleiden, waarbij deelnemers, voornamelijk 60-plussers, letterlijk in het leven van Anne Frank stapten. Met een VR-bril waanden zij zich in het achterhuis, en kregen zo op een indringende manier een beeld van hoe Anne en haar familie jarenlang in angst hebben moeten leven.

Het meest gehoorde woord na afloop? *Indrukwekkend*. Velen konden zich nauwelijks voorstellen hoe het moet zijn geweest om zo te leven, en gaven aan dat deze ervaring hen juist nu, in een wereld waar oorlog helaas nog altijd actueel is, diep heeft geraakt.

Het was een dag vol verbinding, bezinning en bewustwording. Een geslaagde en leerzame herdenking van onze vrijheid.



House of Esports knalt op NextGen in het Olympisch Stadion!

16,17 en 18 mei stonden voor ons in het teken van Urban Sports. Drie dagen lang stonden we in het olympisch stadion in Amsterdam tijdens het NextGen event met onze Esports experience. De bezoekers konden bij ons verschillende Esports activiteiten ervaren zoals, PS5 en VR brillen.

Vrijdag trapten we af met het scholenprogramma. Basisschoolleerlingen uit Amsterdam trokken van sportonderdeel naar sportonderdeel. Bij ons fietsten ze als echte kampioenen de Tour de France, sporten ze fanatiek op de Nintendo Switch, voetbalden ze in FIFA op de PS5, en stapten ze in een andere dimensie met de VR-sportgames. Het was een drukke, levendige dag vol blije gezichten en enthousiasme.

Zaterdag en zondag was het stadion open voor iedereen. Jong én oud kwamen langs om onze Esports Experience te beleven en dat deden ze vol overgave! Vooral de VR-games waren razend populair, met sporten als boxen, padel en andere actieve uitdagingen. Kinderen daagden elkaar uit voor een potje bowlen, terwijl op andere schermen de wedstrijd Ajax – FC Twente werd gespeeld in FIFA.

Met een grote glimlach kijken we terug op een weekend vol energie, sportplezier en verbinding. Wij zijn trots dat we onderdeel mochten zijn van deze geweldige editie van NextGen, en hopen volgend jaar weer van de partij te zijn!



Sport, fun en gamen tijdens de Bijlmer run!

Op zaterdag 17 mei waren wij van de partij bij de Bijlmer run in het bruisende Amsterdam-Zuidoost. Niet alleen de hardlopers kwamen in actie, ook bij ons side event stond alles in het teken van bewegen, plezier en beleving!

We toverden het terrein om tot een waar speelparadijs waar jong én oud zich uit konden leven. Denk aan een spannende pot real-life Fortnite, voetbal skills testen in real-life FIFA, Panna Knockout, swingen met Just Dance of helemaal opgaan in de VR-sportwereld. Ook konden de bezoekers de Tour de France fietsen op de E-bikes en gamen op de game cases. Er was voor ieder wat wils, en dat was te merken aan de lange rijen én brede glimlach.

De sfeer zat er de hele middag en avond goed in. Het was druk, gezellig en barstensvol energie. En het mooiste? We kregen alleen maar blijge gezichten en positieve reacties. Voor ons hét bewijs dat sport en gamen perfect samen kunnen gaan.

Bij de Bijlmer run ging het niet alleen om de finishlijn, maar vooral om verbinden, ontdekken en plezier maken en we zijn trots dat we hieraan bij mochten dragen. Speciaal welkom was er voor de jongeren van I-Sport Speciaal. Onze activiteiten waren een perfecte match!



Czech Tour

Op 26 mei zijn drie van onze collega's afgereisd naar Tsjechië voor een bijzonder project met de Cycling Academy in Tsjechië. Naast de levering van de materialen werd ook een inspirerende train-de-trainer sessie voor lokale coaches en begeleiders georganiseerd samen met initiatiefnemer, de Tsjechische oud-wereldkampioen veldrijden, Zdeněk Štybar.

Deze sessie is gebaseerd op ons eigen Cycling on Tour-programma, dat eerder werd ontwikkeld in het kader van de Tour de France Femmes in de gemeente Rotterdam. Een programma waarin gamen en gamification een centrale rol spelen bij het ontdekken en ontwikkelen van jong sporttalent.

Dit internationale project is onderdeel van een breder talentontwikkelingstraject, gekoppeld aan de Czech Tour. Een geweldige stap waarbij sport, technologie en educatie samenkomen en waar we met recht trots op zijn!



Mini Final

De week van 19 t/m 23 mei stond helemaal in het teken van Sport voor basisscholieren! De Mini Finals zijn een initiatief van Sportbedrijf Rotterdam, met als doel: alle kinderen de kans geven om verschillende sporten te ontdekken — en te ontdekken waar ze in uitblinken! Basisscholen strijden tegen elkaar, en de winnaars plaatsen zich uiteindelijk voor de grote Finale in Ahoy. Bij ons draaide alles om handbal in het kader van de campagne voor het WK Handbal vrouwen in november en december dit jaar.

Bij ons konden de kinderen hun handbal schot op drie toffe manieren testen! Ze mikten met echte ballen op een gatendoek, waarbij hun snelheid direct werd gemeten. Daarna doken ze de virtuele wereld in met een handbalspel in VR, en waagden zich aan een digitale match op de PS5-handbalgame. Een perfecte mix van actie, techniek en plezier!

De Mini Finals waren zo'n hit, dat we meteen opnieuw zijn gevraagd door Sportbedrijf Rotterdam om er volgende week weer een sportief feest van te maken en daar hebben we nu al zin in!

Fort Prins Frederik

Op zaterdag 10 mei werd Fort Prins Frederik omgetoverd tot een levendig leerlandschap waar jong en oud op een speelse manier kennis maakten met de geschiedenis van oorlog en vrijheid. Meer dan 250 deelnemers namen deel aan de interactieve ontdekkingstocht.

Voor veel kinderen was het Minecraft onderdeel het hoogtepunt. In een speciaal ontworpen digitale wereld verkenden zij bunkerroute De Punt op Goeree Overflakkee en de Biberbunker verbinding in Voorne aan Zee. Door vragen te beantwoorden en opdrachten uit te voeren, leerden ze spelenderwijs over het verleden van Goeree Overflakkee en Ouddorp.

Een ander indrukwekkend onderdeel was de Anne Frank experience. Deelnemers kregen een virtueel kijkje in Het Achterhuis. De experience zorgde voor een diepe indruk en waardevolle gesprekken over vrijheid en onderduiken.

Voor de oudere jeugd stonden realistische wargames met Call of Duty: Vanguard op het programma. Deze activiteit daagde de deelnemers uit om na

Het was een dag vol enthousiasme, verwondering en betekenis. Met de juiste aanpak kun je zelfs de moeilijkste thema's op een begrijpelijke en boeiende manier overbrengen. Dat is precies waar House of Esports zich hard voor maakt!

Dank Stichting WO2GO voor de uitnodiging te participeren.



@venture Games keert terug in AFAS Live!

We zijn live met de promotie van ons eigen event: @venture Games! Na twee succesvolle edities zijn we trots om aan te kondigen dat hét ultieme zomerevent voor jongeren van 20 t/m 22 augustus terugkeert in de iconische AFAS Live in de Gemeente Amsterdam.

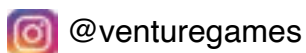
Drie dagen lang ontdekken meer dan 2.500 jongeren uit Amsterdam en omgeving hoe krachtig gamen, gamification en esports kunnen zijn. Van interactieve challenges tot sportieve belevingen alles komt samen in één onvergetelijke ervaring.

Wat kun je verwachten?

Stap binnen in de E-zone met hits als Fortnite, FIFA en Mario Kart. Combineer sport en gaming in de Sport Arena met onder andere Urban Hockey Skills en NBA2K. Race in een echte F1-simulator, ontdek AR-games op de GameGymWall en duik in een grenzeloze VR-wereld. Ook zijn er creatieve belevenissen met Minecraft, Just Dance en Real Life Fortnite in onze spectaculaire Battle Arena.

Op het hoofdpodium zorgen influencers, dansers en demo's voor een energieke show vol muziek, interactie en entertainment.

Mis het niet: volg ons op sociale media en scoor snel je tickets via:



Wat staat er op de planning in juni?

De maand mei was voor ons een hele inspirerende maand met veel hoogtepunten waar we trots op mogen zijn! Wij kijken uit wat Juni ons gaat brengen. Tot de volgende!

Team House of Esports

#Wereinforthebettergame.



[Subscribe](#)[Past Issues](#)[Translate](#)

Persoonsdam 139-142

3071 EE Rotterdam

info@houseofesports.nl

www.houseofesports.nl



[Bekijk deze mail in uw browser](#)



Nieuwsbrief House of Esports juni 2025



De eerste helft van het jaar zit er alweer op, wat vliegt de tijd! In de afgelopen maanden hebben we veel mooie momenten mogen beleven en bijzondere dingen mogen doen. We hopen dat de rest van het jaar net zo inspirerend en positief zal zijn. Lees snel verder om te ontdekken hoe onze maand juni is verlopen!

Woensdagmiddag = gameplezier en verbinding in de wijk!

Elke woensdagmiddag is het een drukte van belang bij ons: dan openen wij de deuren voor de kinderen uit de wijk om samen te komen gamen! Deze middagen zijn inmiddels een vast en geliefd moment in de week geworden. Wat ooit begon als een klein initiatief is uitgegroeid tot een bruisende ontmoetingsplek waar saamhorigheid, gezelligheid en samenspelen centraal staan.

persoonlijke vaardigheden. Ze leren omgaan met winst en verlies, overleggen, plannen en elkaar respecteren, allemaal terwijl ze gewoon lekker aan het gamen zijn.

Het animo is zo groot dat we inmiddels elke week twee groepen moeten draaien. De eerste groep speelt van 14:00 tot 15:30 uur, gevolgd door de tweede van 15:30 tot 17:00 uur. Elke keer staat er al ruim van tevoren een rij voor de deur, een teken dat deze middagen echt leven in de wijk. En dat is precies wat we willen: een veilige, stimulerende plek waar kinderen zichzelf kunnen zijn en groeien.

In samenwerking met de welzijnspartijen DOCK, SOL en WMO Radar zijn wij door heel de stad actief met onze GameTime programmering in de Huizen van de Wijk. Dit doen wij samen met elkaar om de saamhorigheid onder en voor de jeugd te versterken.



House of Esports op internationaal podium: onze impact gedeeld in Brussel

Begin juni mochten wij als gastspreker aanwezig zijn bij de 8e editie van het Seminar *Entrepreneurship in Esports, Gaming & VR* in Brussel. Een evenement vol innovatie, inspiratie en grensverleggende ideeën.

Esports: van de eerste ideeën tot waar we nu staan. We namen het publiek mee in onze missie en lieten zien welke impact we inmiddels hebben in verschillende steden door heel Nederland.

Het was een waardevolle dag vol nieuwe inzichten, interessante ontmoetingen en natuurlijk veel passie voor Esports en innovatie. Deze ervaring heeft ons extra enthousiast gemaakt over een mogelijke uitbreiding naar België, iets wat we zeker zien zitten!



Iedereen doet mee: samen bouwen aan een inclusieve speelomgeving

Samen met ROeR (Rotterdams Onderwijs- en Revalidatiecentrum) hebben wij twee pilots uitgevoerd met een groep van vier kinderen met een lichamelijke en/of motorische beperking. Tijdens deze pilots onderzochten we samen of er mogelijkheden zijn voor een vaste activiteit die structureel aangeboden kan worden aan de kinderen.

We hebben diverse interactieve en toegankelijke onderdelen getest, zoals real-life Mario Kart, VR-brillen, de Nintendo Switch, PlayStation en SmartGoals. De reacties van de kinderen waren ontzettend enthousiast. Ze genoten zichtbaar van alle activiteiten en gaven aan dat ze het heel leuk zouden vinden als we vaker langskomen met nog meer toffe en speelse uitdagingen.

Het lijkt ons ook heel waardevol om met deze doelgroep aan de slag te gaan en zo als organisatie nog inclusiever te worden!



Nieuwe GameGymWall officieel geopend in De Nieuwe Gaffel

samenwerkingspartner WMO Radar. Wethouder Faouzi Achbar opende de wall samen met buurtbewoners, onder begeleiding van ons team.

Zoals je misschien al eerder hebt gelezen in een vorige editie van onze nieuwsbrief, hebben wij inmiddels 16 GameGymWalls geïnstalleerd in verschillende Huizen van de Wijk. Dankzij subsidie van de gemeente kunnen welzijnsorganisaties deze interactieve walls inzetten voor hun bewoners.

De GameGymWall daagt jong en oud uit om te bewegen, snel te reageren en spelenderwijs te leren. Voor ouderen zijn er vooral bewegings- en geheugenspellen, terwijl kinderen en jongeren op een speelse manier werken aan taal, topografie, rekenen én hun motorische vaardigheden.

Het was voor ons een geslaagde opening en kijken uit om met de deelnemers aan de slag te gaan!



Foto: Rhalda Jansen

Esports-spektakel op The Final: 7.000 kinderen in beweging!

Ook dit jaar waren we weer van de partij bij één van de leukste schoolevenementen van Rotterdam: The Final! Dit jaarlijkse hoogtepunt van het Schoolsport010-programma brengt duizenden leerlingen samen om sportief en actief het schooljaar af te sluiten. Wat The Final extra bijzonder maakt, is dat

House of Esports was dit jaar actief op twee locaties: één hal voor het regulier onderwijs en één voor het speciaal onderwijs. Daar konden kinderen zich onderdompelen in de wereld van Esports en innovatieve beweegactiviteiten. Denk aan real-life Fortnite, real-life FIFA met Panna Knockout, racen als Max Verstappen, fietsen als een Tour de France-wielrenner, gamen, de GameGymWall en het verkennen van de virtuele wereld.

Met in totaal zo'n 7.000 kinderen verspreid over de dag was het een bruisende, drukbezochte en super geslaagde editie. Wij kijken met veel plezier terug en hopen er volgend jaar natuurlijk weer bij te zijn!



Juni was een maand waarin we onszelf in Brussel hebben laten zien, onze inclusiviteit als organisatie voor alle doelgroepen hebben benadrukt en we wekelijks hebben laten zien wat voor hechte community we in de wijk zijn. In juli staan er leuke vakantieactiviteiten op de planning waar we erg naar uitkijken. Tot de volgende!

Team House of Esports
#Wereinforthebettergame.

*Copyright © 2018 - 2020 House of Esports
Alle rechten voorbehouden.*

Wenst u geen emails meer van ons te ontvangen
schrijf u [hier](#) uit.

Contactadres

Sporthal Nieuwe Persoonshal
Persoonsdam 139-142
3071 EE Rotterdam
info@houseofesports.nl
www.houseofesports.nl



[Bekijk deze mail in uw browser](#)



Nieuwsbrief House of Esports juli 2025

De zomer is officieel losgebarsten! De eerste week van juli tikte de thermometer de 30 graden aan. Terwijl sommige programma's gewoon doorgingen, hebben we vooral genoten van het lekkere weer. Juli bracht niet alleen zon, maar ook weer mooie momenten en bijzondere activiteiten met zich mee. We kijken vol energie uit naar wat de rest van de zomer nog in petto heeft! Benieuwd naar onze zomerse avonturen? Lees snel verder!

Cycling On Tour is terug!

Deze zomer trekken we door Den Haag tijdens het *Haagse Sportzomer Festival* met onze *Cycling On Tour*-activatie! In juli, augustus en september zijn wij aanwezig om het publiek kennis te laten maken met de Tour of Holland, een zesdaags wielerspektakel dat in oktober van start gaat en door heel Nederland raast.

Tijdens het festival brengen we de sfeer van het wielrennen tot leven en maken we promotie voor dit nieuwe, grootse evenement. Ons doel? Zoveel mogelijk mensen enthousiast maken, zodat ze in oktober langs het parcours staan om de renners aan te moedigen!

We zijn supertrots dat we onderdeel mogen zijn van deze campagne en kijken ernaar uit om er, net als bij de Tour de France Femmes, een groot succes van te maken.



GIlympics – Een sportieve week vol plezier!

De Giovanni van Bronckhorst Foundation organiseerde de allereerste ‘GIlympics Summerschool’ voor de kinderen die bij de foundation actief zijn. House of Esports was erbij en wat een succes was het!

Een hele week lang stonden sport, spel en plezier centraal. Elke dag draaide om een andere sport: van wielrennen en dansen tot volleybal en natuurlijk voetbal. Maar daar hield het niet op! We brachten elke sport tot leven met een combinatie van echte activiteiten, VR brillen en onze Gamecases. Zo beleefden de kinderen sporten op een unieke en vernieuwende manier.

Het enthousiasme groeide met de dag. Lachende gezichten, fanatieke deelnemers en onvergetelijke momenten, precies waar we het voor doen.

We zijn trots op onze jarenlange samenwerking met de Giovanni van Bronckhorst Foundation en kijken nu al uit naar de volgende gezamenlijke evenementen. Samen blijven we bouwen aan sportieve, inspirerende en vooral leuke ervaringen voor de jeugd!



Zomerschool Hengelo

Ons bereik breidt zich steeds verder uit, deze keer waren we te gast in Hengelo tijdens de Zomerschool MAKS! Vijf van onze collega's pakten hun koffers en vertrokken op zondag richting het oosten voor de opbouw van een te gek evenement. Maandag was het showtime!

En eerlijk is eerlijk... het hoogtepunt was misschien wel het nachkje slapen in Van der Valk. De jongens maakten Hengelo 's avonds een klein beetje onveilig, maar stonden de volgende ochtend fris en energiek klaar om de kinderen een onvergetelijke dag te bezorgen en dat is méér dan gelukt!

In het kader van het thema Techtopia mochten wij een complete Esports-dag organiseren. De kinderen gingen los met Reallife Fortnite, Reallife FIFA, VR-games en natuurlijk volop gamen. Het enthousiasme spatte er vanaf, blij gezichten, fanatieke deelnemers en een sfeer om van te genieten.

We kijken terug op een geweldige samenwerking met Zomerschool MAKS en hopen er volgend jaar opnieuw bij te zijn!



FitFestival

Tijdens het FitFestival van DOCK Kralingen-Crooswijk waren wij van House of Esports aanwezig in het Excelsior Stadion en wat een inspirerende ochtend was het!

Speciaal voor 55+'ers stond de dag in het teken van gezondheid, beweging, wonen en sociale verbinding. Bezoekers konden informatie ophalen, deelnemen aan workshops en natuurlijk even bij ons langskomen voor een unieke ervaring.

Bij onze stand maakten we iedereen enthousiast voor GameSeniors. Zo konden de Nintendo Switch uitproberen met Ring Fit en Nintendo Sports, of zich even helemaal onderdompelen in een nieuwe wereld met onze VR-bril. Voor sommigen was het best spannend om iets nieuws te proberen, maar eenmaal over die drempel was het plezier zichtbaar!

Het was prachtig om te zien hoe open en nieuwsgierig de bezoekers waren. Wij kijken met een grote glimlach terug op dit evenement en hopen dat we nog veel meer ouderen kunnen laten ervaren hoe leuk en actief gamen kan zijn!



Juli zat vol met mooie en veelzijdige evenementen, precies waar wij energie van krijgen! Het is geweldig om actief te zijn in zo veel verschillende delen van de sector en onszelf daarbij steeds verder te ontwikkelen. In augustus staat ons eigen event op de planning: de @venture Games in AFAS Live. We kunnen niet wachten om dit spektakel met jullie te delen. Voor nu wensen we iedereen een fijne zomer, tot de volgende!

Team House of Esports

#Wereinforthebettergame.



Copyright © 2018 - 2020 House of Esports
Alle rechten voorbehouden.

Wenst u geen emails meer van ons te ontvangen
schrijf u [hier](#) uit.

Contactadres

Sporthal Nieuwe Persoonshal
Persoonsdam 139-142
3071 EE Rotterdam
info@houseofesports.nl
www.houseofesports.nl



[Bekijk deze mail in uw browser](#)



Nieuwsbrief House of Esports september 2025

Het nieuwe schooljaar is begonnen en wij zijn er helemaal klaar voor! Na een zonnige zomer pakken we onze dagelijkse programmeringen weer op. Ook hebben we deze maand een aantal evenementen gepland, waaronder de introductiedagen bij het Techniek College Rotterdam. Lees snel verder en ontdek wat er allemaal te beleven valt!

Terugblik augustus

In augustus verscheen er geen nieuwsbrief, omdat we volop bezig waren met de organisatie van ons eigen event. Maar dat was niet zonder reden: op 20, 21 en 22 augustus stonden wij met de @venture Games in de AFAS Live in Amsterdam!

Drie dagen lang draaide alles om Esports, Gaming en Gamification. Kinderen konden hun energie kwijt tijdens onze real-life games, Just Dance spelen op een unieke manier met hoepels en springtouwen, racen als Max Verstappen, zich laten schminken als hun favoriete gamekarakter en nog veel meer.



Het waren drie fantastische dagen waarin we dagelijks honderden kinderen én hun ouders mochten verwelkomen. Iedereen ging met een grote glimlach naar huis en sommige kinderen kwamen zelfs alle drie de dagen terug!

We kijken met trots en veel plezier terug op dit geweldige succes.



Lancering Beat the Pro Cycling Concept

Deze maand was het zover: de officiële lancering van ons Beat the Pro cycling concept tijdens de persdag van de NIBC Tour of Holland in Den Haag, bij het hoofdkantoor van NIBC Bank. Het NIBC-team had de primeur en mocht als eerste letterlijk (af)trappen!

fietsfestivals in de doorkom gemeenten van de Tour. Bezoekers kunnen daar plaatsnemen op onze virtuele e-bikes en de uitdaging aangaan: wie rijdt de snelste tijd over een speciaal ontwikkeld parcours van 4 kilometer? Er is dagelijks een competitie voor zowel mannen als vrouwen, spanning gegarandeerd!

Met dit concept laten we zien hoe de virtuele wereld en sport naadloos samenkomen en hoe innovatief bewegen niet alleen leuk, maar ook verbindend kan zijn. We kijken ernaar uit om samen met deelnemers en bezoekers deze unieke ervaring te beleven!



Gaming@Work op Wereldhavendage

Na de ontwikkeling van de Digitale Schijf van Vijf zetten we samen met onze partner een volgende grote stap: de lancering van de GamerPersona door Gaming@Work.

Deze innovatieve tool vertaalt game-ervaring naar soft skills en geeft daarmee waardevolle inzichten in talent, samenwerking en leerstijl. Organisaties kunnen de GamerPersona inzetten voor recruitment, omscholing én interne ontwikkeling. Zo wordt duidelijk welke vaardigheden iemand in huis heeft – gebaseerd op hoe ze zich daadwerkelijk gedragen in games.

De kracht van de GamerPersona zit in de combinatie van gaming-ervaring en AI-analyse, waardoor talent op een vernieuwende en wetenschappelijk

ontwikkelen.

Met trots bouwen wij samen met Gaming@Work verder aan deze beweging: gaming als sleutel tot persoonlijke en professionele groei.

GAMING@WORK

Creëer je eigen Gamer Persona

Ontdek je soft skills door gamen en match direct met bedrijven

SOFT SKILLS

- Focus
- Samenwerken
- Probleem-oplossend
- Creativiteit

Jouw skills, jouw game

Analytical builder
Guiding coach
Critical thinker
Social communicator
Decisive leader
Passionate problem solver
Creative handler
Adventurous dreamer

MATCH

Contact me

Speel, Ontdek, Match!

EK Honkbal

Van 20 t/m 27 september vond in Rotterdam het EK Honkbal plaats. Op 23 en 24 september mochten wij daar een unieke Esports Experience neerzetten tijdens het speciaal onderwijs-programma en op Kidsday.

Deelnemers konden honkbal spelen op de PS5 en Nintendo Switch, en zelf

meededen, zie de foto!

En hoe mooi is dit: het Nederlandse team kroonde zich uiteindelijk tot Europees kampioen na een zenuwslopende 6-5 overwinning op Italië. We zijn supertrots op dit resultaat en wie weet heeft het gamen op de PS5 daar net een beetje aan bijgedragen 🤔.



LTU

Sinds de start van House of Esports zijn wij actief in het onderwijs met ons LTU (Leertijduitbreiding) aanbod, in samenwerking met de Agnesschool. Nu, vijf jaar later, verzorgen we daar nog steeds met veel plezier lessen en dit schooljaar is daar ook YOU Talent bij gekomen.

De leerlingen volgen bij ons onder andere GameGym en VR-lessen. Bij GameGym staat elke week een andere game centraal die we vertalen naar een sportactiviteit in de gymzaal. Denk aan Mario Voetbal, Reallife Fortnite, Mario Kart, Bowser Trefbal en nog veel meer. Zo ervaren kinderen hoe leuk het is om te bewegen met een game-twist.

Tijdens de VR-lessen ontdekken ze stap voor stap de virtuele wereld. Ze leren hoe een VR-bril werkt, voeren opdrachten uit en kunnen uiteindelijk zelfstandig de spellen spelen.

alleen leuk, maar ook leerzaam en creatief.

Wij zijn trots dat we samen met de Agnesschool en YOU talent kinderen op zo'n innovatieve manier laten leren, bewegen en ontdekken!



Introductiedagen Techniek College Rotterdam

Aan het begin van dit schooljaar mochten wij opnieuw het programma verzorgen voor de introductiedagen van het Techniek College Rotterdam. Op maar liefst vijf locaties, Rotterdam Zuid, Schiedam, Prins Alexander en Heijplaat, hebben we honderden studenten kennis laten maken met ons aanbod.

Van GameTime en VR Experience tot Race Experience, Zwift fietsen en zelfs Reallife Fortnite: er was voor iedereen wat te beleven. Het waren dagen vol met energie en blijе gezichten van studenten.

Wij kijken met trots terug op dit succes en hopen natuurlijk ook volgend jaar weer deel uit te mogen maken van dit mooie begin van het schooljaar.



September bracht ons prachtige momenten en mooie stappen in de groei van ons bedrijf. Nu de herfst voor de deur staat, kijken we alweer uit naar de herfstvakantie en alle nieuwe belevenissen die oktober met zich meebrengt. We kunnen niet wachten om die straks weer met jullie te delen!

Team House of Esports

#Wereinforthebettergame.



*Copyright © 2018 - 2020 House of Esports
Alle rechten voorbehouden.*

Wenst u geen emails meer van ons te ontvangen
schrijf u [hier](#) uit.

Contactadres

Sporthal Nieuwe Persoonshal
Persoonsdam 139-142
3071 EE Rotterdam
info@houseofesports.nl
www.houseofesports.nl



[Bekijk deze mail in uw browser](#)



Nieuwsbrief House of Esports oktober 2025

Wat vliegt de tijd! Het nieuwe schooljaar is alweer een maand bezig en de herfst laat zich van haar mooiste kant zien. De blaadjes vallen, de truien komen uit de kast. Dé perfecte tijd om gezellig mee te doen aan onze programmeringen en events! Lees snel verder wat we in oktober hebben beleefd.

NIBC Tour of Holland

Van 14 t/m 19 oktober stond bij ons alles in het teken van de *NIBC Tour of Holland*!

Tijdens deze week trokken we, net als de echte renners, kriskras door Nederland. Elke dag stonden we in een andere gemeente: van Dordrecht tot Arnhem en van Emmen tot Sittard. Overal waar de wielervedstrijd langskwam, waren wij erbij!

De *NIBC Tour of Holland* is een landelijke wielerronde waarbij professionele renners etappe na etappe de strijd aangaan op Nederlandse wegen. Samen met NIBC brachten wij dat wielervedstrijd tot leven met ons Beat the pro concept!

Bezoekers konden op onze virtuele E-bikes zelf ervaren hoe het is om in pelotonstempo door Nederland te racen. Met een eigen parcours en live scorebord creëerden we onze eigen mini-wielervedstrijd. Het enthousiasme was enorm: elke dag stapten meer dan 60 deelnemers op de fiets. Wie weet hebben we tijdens ons programma wel de nieuwe wielervedkampioen van Nederland ontdekt!



Samenwerking School & Omgeving met Volt! Toekomstmakers Utrecht

Sinds deze maand zijn wij actief op middelbare school Volt! Toekomstmakers. Voor de herfstvakantie waren we daar één keer per week te vinden, maar vanaf nu zijn we er twee keer per week aanwezig en daar zijn we ontzettend blij mee!

Op dinsdag draaien we ons GameTime-programma: tijdens pauzes en tussenuren kunnen leerlingen gezellig langskomen om te gamen. Maar het gaat niet alleen om plezier, we gebruiken games ook als middel om te werken aan persoonlijke ontwikkeling, bijvoorbeeld op het gebied van samenwerking en zelfvertrouwen.

Daarnaast gaan we op donderdagen de klas in met *leren door te gamen*! Door middel van verschillende educatieve games krijgen leerlingen op een speelse manier les in vakken als aardrijkskunde, wiskunde, Nederlands en meer.

Het is een mooie nieuwe stap waar we trots op zijn. Op naar een inspirerende periode vol plezier, groei en nieuwe inzichten!



Educatief Centrum Rotterdam

Eind deze maand waren wij te gast bij het Educatief Centrum Rotterdam in Delfshaven. Deze school voor voortgezet speciaal onderwijs biedt jongeren die in het reguliere onderwijs zijn vastgelopen door gedragsproblemen een nieuwe kans. Bij het Educatief Centrum staat het perspectief van de leerling altijd centraal.

Tijdens ons bezoek vond een FC26-toernooi plaats, waarbij de leerlingen enthousiast tegen elkaar streden om de titel van beste FC26-speler. Het was een sportieve en gezellige ochtend vol gezonde competitie.

Daarnaast zijn er mooie ontwikkelingen te melden: vanaf november zijn wij twee keer per week aanwezig bij het Educatief Centrum met ons GameTime-programma. We kijken ernaar uit om samen met de leerlingen verder te bouwen aan hun talenten en spelplezier!



GameTime breidt uit naar DOCK Amsterdam Nieuw-West

De afgelopen periode zijn wij samen met DOCK Amsterdam gestart in een nieuw gebied: stadsdeel Nieuw-West, in de wijk Slotervaart. Een mooie nieuwe stap waarin we jongeren uit de buurt de kans geven om mee te doen aan ons GameTime-programma. Tijdens deze sessies komen jongeren samen om op een positieve manier met gamen bezig te zijn, met ruimte voor plezier, samenwerking en talentontwikkeling. Deze programmering wordt mede mogelijk gemaakt door stichting Wijsneus, waarvoor we erg dankbaar zijn.

Ook in de herfstvakantie hebben we niet stilgezeten in Amsterdam! Twee dagen lang hebben we samen met Sciandri jongeren in beweging gekregen met onze populaire Reallife Fortnite activiteit. Rennen, samenwerken en natuurlijk heel veel lachen. Het waren twee dagen vol energie en plezier!

We kijken ernaar uit om in Nieuw-West nog meer jongeren te bereiken, te verbinden en te inspireren met onze activiteiten.

Teamuitje Padellen

Een groot deel van het team trok de padelbaan op voor een sportief toernooi vol fanatisme en gezonde competitie. Iedereen ging tot het uiterste om de winst binnen te slepen, maar uiteindelijk kroonden Jim en Noa zich tot de terechte padelkampioenen!

teamspirit. Het enthousiasme werkte zo aanstekelijk dat een klein groepje vrijdagochtend alweer samen op de baan stond. Een geslaagd teamuitje dus, dit houden we erin!



Wat een maand vol hoogtenpunten! Van sportieve uitdagingen tot inspirerende samenwerkingen. Oktober stond in het teken van energie, verbinding en groei. We kijken nu al uit naar wat november ons gaat brengen. In november staan er weer mooie activiteiten op de planning, zoals het WK Handbal voor vrouwen en het scholenprogramma Wielerzesdaagse Rooterdam in samenwerking met het Sportbedrijf. Meer daarover lees je in de volgende nieuwsbrief!

Team House of Esports

#Wereinforthebettergame.



Contactadres

Sporthal Nieuwe Persoonshal
Persoonsdam 139-142
3071 EE Rotterdam
info@houseofesports.nl
www.houseofesports.nl



[Bekijk deze mail in uw browser](#)



Nieuwsbrief House of Esports november 2025

Het einde van het jaar komt in zicht, de feestdagen staan voor de deur, de dagen worden kouder... maar bij ons bruist het juist van de energie! Ook deze maand waren we volop bezig met inspirerende programma's en mooie evenementen. Lees snel verder om te ontdekken wat we allemaal hebben neergezet.

WK Handbal

De eerste twee weken van november stonden bij ons volledig in het teken van handbal. In opdracht van Sportbedrijf Rotterdam zijn we een nieuwe campagne gestart waarin digitale beleving en gamificatie worden ingezet om leerlingen op een vernieuwende manier kennis te laten maken met de sport. Dit alles als opmaat naar het WK handbal voor vrouwen, dat later dit jaar plaatsvindt in de Gemeente Rotterdam en de Gemeente 's-Hertogenbosch. Geen traditionele gymles dus, maar een actieve ontdekkingsreis vol energie en verrassingen.

Met Virtual Reality stappen leerlingen een dynamische wereld binnen waarin handelingssnelheid centraal staat. Gaming-opdrachten prikkelen reactiesnelheid, samenwerking en slimme besluitvorming. De interactieve GameGymWall verandert elke aanraking in een lichtgevend mini-avontuur dat het spelplezier versterkt. Afbeeldingen van de Oranje Dames zorgen daarbij voor een extra motivatieboost.

Door deze digitale werkvormen te verweven met de kracht en creativiteit van handbal, ontstaat een laagdrempelige en inspirerende kennismaking. Een ervaring die blijft hangen én die leerlingen aanspoort om meer te bewegen, te ontdekken en vooral: plezier te maken.



Mainport Next

Twee dagen lang was House of Esports aanwezig op Mainport Next, hét evenement waar leerlingen uit alle opleidingsniveaus de carrièremogelijkheden binnen de Rotterdamse haven ontdekken. In een sector met meer dan 10.000 openstaande vacatures krijgen jongeren tijdens dit tweedaagse event een exclusieve blik achter de schermen van een innovatieve en dynamische werkomgeving.

Leerlingen maken kennis met bedrijven en opleidingen, doen mee aan interactieve activiteiten en opdrachten die beroepen tot leven brengen, en krijgen zo waardevolle handvatten voor een bewuste vakken- of studiekeuze.

Onze volledige E-zone stond op de unieke locatie van de Onderzeebootloods, waar we talloze jongeren ontvingen voor een persoonlijke game-profielcheck via onze Gamer Persona van *Gaming@Work*.

Meer dan 500 skillprofielen uit de test sloten naadloos aan op de aanwezige deelnemers van de beurs! Daarnaast was er volop ruimte voor ontspanning met gaming, virtual reality en simracing.



Stichting De Zonnebloem te gast bij GameSeniors

Onlangs mochten we 12 enthousiaste ouderen verwelkomen van Stichting De Zonnebloem bij onze GameSeniors-activiteiten in de Gaffel. Het was een ochtend vol plezier en belevenissen!

De deelnemers genoten van een VR-achtbaanervaring, haalden oude herinneringen op met de muziekquiz op de belevenistafel, en konden zich daarnaast uitleven op de GameWall en met de Switches vol sport- en denkspellen.

Het was een geslaagde ochtend vol lachen, ontdekken en samen spelen. Wij hopen dat De Zonnebloem vaker bij ons te gast zal zijn voor meer onvergetelijke GameSeniors-momenten!

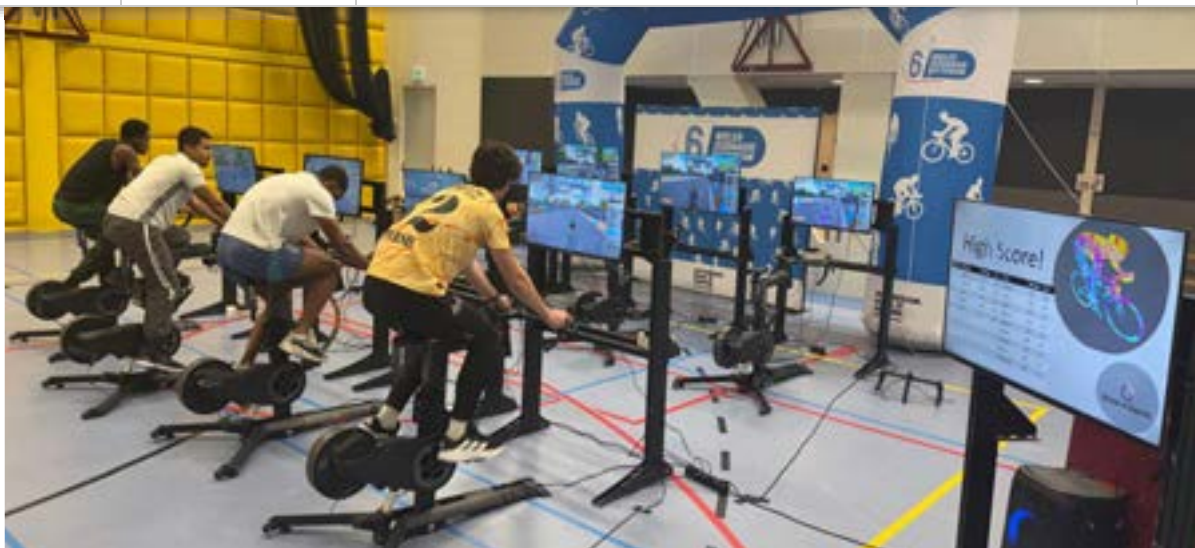


WielerZesdaagse

De laatste week van november en de eerste week van december staan voor ons volledig in het teken van de WielerZesdaagse. Tijdens dit spectaculaire baanwielreuevent in Ahoy gaan topatleten, waaronder wereldkampioen Harry Lavreysen, de strijd met elkaar aan.

In samenwerking met Sportbedrijf Rotterdam hebben wij een speciaal Scholenprogramma ontwikkeld voor verschillende basis- en middelbare scholen in Rotterdam. Leerlingen nemen het hierin tegen elkaar op via het Zwift-programma op onze E-bikes en ervaren zo zelf hoe het voelt om een echte wielrenner te zijn. Daarnaast kunnen ze hun talenten testen in de VR Experience en zelfs virtueel koersen op de PS5 met het Tour de France-spel.

De energie is ongekend: de leerlingen zijn super enthousiast en doen er alles aan om hoog te eindigen in het klassement. Een sportieve en onvergetelijke ervaring voor iedereen! Op de slotdag worden bovendien de nummer één bij de meiden, de nummer één bij de jongens én de beste klas gezamenlijk gehuldigd op de wielerbaan in een vol Ahoy. Hoe tof is dat! Wij kijken er enorm naar uit.



November was voor ons weer een drukke maand vol mooie projecten waar we ontzettend trots op zijn! De volgende nieuwsbrief is alweer de laatste van het jaar. Daarin nemen we jullie mee in onze plannen voor de kerstvakantie én andere leuke activiteiten die op de agenda staan.

Tot de volgende keer en alvast een fijne aanloop naar de feestdagen!

Team House of Esports

#Wereinforthebettergame.



Copyright © 2018 - 2020 House of Esports
Alle rechten voorbehouden.

Wenst u geen emails meer van ons te ontvangen
schrijf u [hier](#) uit.

Contactadres

Sporthal Nieuwe Persoonshal
Persoonsdam 139-142
3071 EE Rotterdam
info@houseofesports.nl
www.houseofesports.nl



[Bekijk deze mail in uw browser](#)



Nieuwsbrief House of Esports december 2025

De kerstdagen liggen inmiddels achter ons en dat betekent dat we allemaal hebben genoten van heerlijke ontbijtjes, uitgebreide brunches, sfeervolle diners en gezellige borrels. Met goed gevulde magen en mooie herinneringen kijken we terug op een feestelijke periode.

Ook bij ons was december allesbehalve rustig. De maand zat bomvol leuke evenementen, inspirerende samenwerkingen en afwisselende programmeringen. Samen hebben we het jaar op een mooie manier afgesloten.

Benieuwd wat wij samen allemaal hebben meegemaakt in de laatste weken van het jaar? Lees snel verder en blik met ons terug op een gezellige en succesvolle eindejaarsperiode.

NBB EK-kwalificatie

Op 1 december vond de EK-kwalificatiewedstrijd van het Nederlands basketbalteam, de Orange Lions, tegen Polen plaats in Sportcampus Zuiderpark in Den Haag. In samenwerking met de Nederlandse Basketball Bond (NBB) verzorgden wij voorafgaand aan de wedstrijd een interactieve activatie voor het publiek.

Het programma werd druk en enthousiast bezocht. Bezoekers konden onder andere tegen elkaar spelen op de PlayStation met NBA2K en de basketbalervaring beleven via de VR-bril Big Ballers Basketball. Deze activiteiten zorgden voor veel plezier, gezonde competitie en betrokkenheid

Een extra hoogtepunt was de aanwezigheid van een professionele e-sporter, die zorgde voor extra inspiratie en interactie met het publiek. De activatie sloot perfect aan bij de sfeer rondom de wedstrijd en droeg bij aan een complete en belevenisvolle wedstrijddag voor de fans van de Orange Lions.



Samenwerking Gro-Up

In samenwerking met Gro-up Prins Alexander hebben wij op meerdere middelbare scholen, het Emmauscollege en het Thorbecke College (VMBO en MAVO/HAVO/VWO), de pauzeprogrammering verzorgd. Tijdens de pauzes konden leerlingen bij ons terecht om samen te gamen. Dit zorgde voor een gezellige en energieke sfeer, waarbij het er fanatiek maar sportief aan toe ging.

De jongeren ervaarden de activiteiten als een leuke en ontspannen invulling van hun pauze. Naast plezier stond ook verbinding centraal, leerlingen gingen met elkaar in gesprek, leerden samenwerken en toonden respect voor elkaar. Onze programmering droeg daarmee bij aan een positieve pauzecultuur binnen de scholen.

De samenwerking en de enthousiaste reacties van de leerlingen maken dit project tot een groot succes. Wie weet kunnen we deze pauzeprogrammering in 2026 verder uitbreiden naar nog meer momenten op school.





Teamspirit in de feestmaand

Ook deze maand hebben we weer volop geïnvesteerd in gezelligheid en teambuilding. Op vrijdagochtend 5 december vierden we samen Sinterklaas op kantoor. Vooraf werden er lootjes getrokken en iedereen ging creatief aan de slag met een cadeautje en een persoonlijk gedicht voor zijn of haar lootje. Het leverde veel lachmomenten op en zorgde voor een warme, gezellige start van de dag. Iedereen had duidelijk zijn best gedaan om iets leuks en passends te geven.

Ook Kerst mochten we natuurlijk niet overslaan. Op woensdagochtend 17 december gingen we samen schaatsen bij Schaatsbaan Rotterdam. Een gezellige en sportieve ochtend waarin we elkaars schaats skills konden bewonderen (of juist om lachen 🤔). We sloten de ochtend af met een heerlijke kerstlunch op kantoor.

Het waren twee geslaagde uitjes en een mooie afsluiting van het jaar. In het nieuwe jaar staan er alweer nieuwe leuke teamactiviteiten op de planning!



Eindtoernooi DOCK

Op 23 december vond het grote EAFC26-eindtoernooi van DOCK plaats in het Pompegebouw De Esch. De finalisten hadden zich in de maanden ervoor geplaatst via verschillende voorrondes die wij organiseerden op diverse DOCK-locaties in Rotterdam, Schiedam en Pernis. Tijdens deze toernooien streden jongeren fanatiek tegen elkaar voor een plek in de grote finale.

Met deze toernooien brachten we jongeren met uiteenlopende achtergronden samen. Niet iedere jongere krijgt dezelfde kansen, en juist daarom zetten wij Esports in als een laagdrempelige manier om talent te ontdekken, zelfvertrouwen te vergroten en verbinding tussen wijken te creëren. Gaming bleek opnieuw een krachtig middel om jongeren te laten ontmoeten, samenwerken en groeien.

Voor de nummers 1, 2 en 3 stonden er prachtige bekertjes klaar, aangevuld met een VVV-cadeaubon als beloning voor hun prestaties. Ook aan de overige finalisten was gedacht: zij ontvingen een medaille, want het behalen van de finale alleen al is een knappe prestatie. Iedereen die hier stond, mocht zich terecht een winnaar noemen.

Het eindtoernooi kende spannende wedstrijden, fanatieke duels en veel enthousiasme langs de zijlijn. De finalisten gaven alles wat ze in zich hadden, wat zorgde voor mooie momenten, verrassende wendingen en een geweldige sfeer. Sportiviteit en plezier stonden centraal, terwijl de competitie tot het laatste moment voelbaar bleef.

Al met al was het een zeer geslaagd en feestelijk toernooi en een perfecte afsluiting van een succesvolle reeks toernooien, waarin talent, verbinding en plezier samenkwamen.



Winterfest Feijenoord

In het weekend van 27 en 28 december stond de wijk Feijenoord volledig in het teken van het Winterfest. Verschillende organisaties sloegen de handen ineen om samen een sfeervol en onvergetelijk winterweekend te organiseren voor de bewoners van de wijk. Stichting L.E.S., De Feijenoordse Middenstip, You Talent, Monteiro Gym, Sportbedrijf Rotterdam en wij, House of Esports, verzorgden gezamenlijk een uitgebreid en gevarieerd programma.

Bij De Feijenoordse Middenstip konden jong en oud genieten van een echte schaatsbaan, wat zorgde voor veel winterpret en gezelligheid. In Sporthal De Nieuwe Persoonshal was er voor de kinderen en jongeren volop actie en beleving. Zij konden deelnemen aan diverse game-activiteiten, zoals een VR Experience, Race Experience, GameTime en Just Dance. Daarnaast waren er ook reallife games, waaronder Fortnite en FIFA, waar fanatiek en met veel plezier werd gespeeld.

Het waren twee prachtige dagen vol plezier, ontmoeting en verbinding. We hebben veel kinderen en jongeren blij mogen maken met de activiteiten en samen gezorgd voor een onvergetelijke winterse beleving in de wijk.





Winterparadijs Ahoy

Wij waren aanwezig bij het tweedaagse evenement Winterparadijs in Ahoy, waar de hele locatie werd omgetoverd tot een magisch winterdecor. Bezoekers konden hier genieten van winterse gezelligheid, activiteiten en beleving voor jong en oud.

Wij stonden met onze stand in de E-Game Village, waar we verschillende interactieve onderdelen aanboden. Bezoekers konden bij ons terecht voor de VR Experience, GameTime en de GameGymWall. Alle spellen stonden volledig in het teken van het winterthema, wat zorgde voor een extra leuke en unieke ervaring.

Het waren twee drukbezochte dagen vol enthousiasme, energie en plezier. Jong en oud wist onze stand goed te vinden en ging fanatiek aan de slag met de verschillende games. We kijken terug op een geslaagd evenement waarbij beleving, beweging en plezier centraal stonden.



Wat hebben we het jaar afgesloten met een geweldige laatste maand! We kijken met trots en een grote glimlach terug op een fantastisch jaar, waarin we samen met het team talloze mooie momenten hebben beleefd. Van inspirerende samenwerkingen en geslaagde evenementen tot waardevolle

In 2026 bouwen we hier vol energie en enthousiasme op verder. We kijken ernaar uit om opnieuw mooie projecten te realiseren, nieuwe samenwerkingen aan te gaan en samen nog meer impact te maken.

Voor nu wensen we iedereen een fijne jaarwisseling, een goede start van het nieuwe jaar en alle gezondheid, plezier en succes voor 2026. We zien elkaar weer in januari!

Team House of Esports

#Wereinforthebettergame.



Copyright © 2018 - 2020 House of Esports
Alle rechten voorbehouden.

Wenst u geen emails meer van ons te
ontvangen schrijf u [hier](#) uit.

Contactadres

Sporthal Nieuwe Persoonshal
Persoonsdam 139-142
3071 EE Rotterdam
info@houseofesports.nl
www.houseofesports.nl

