



Jaarverslag 2023

We kijken als House of Esports terug op weer een jaar vol groei en ontwikkeling. De activiteiten van House of Esports zijn te verdelen in welzijn, onderwijs, sport en evenementen, waarbij Welzijn en Evenementen een steeds grotere rol spelen in ons aanbod.

Welzijn

HoE heeft nadat ze hebben meegeschreven in de aanbesteding van Welzijn in Rotterdam met alle welzijnsinstellingen meerjaren contracten afgelsoten. Dit heeft er uiteindelijk in geresulteerd dat we met alle welzijnspartijen in Rotterdam een samenwerking hebben opgezet dat ook de basis vormt van activiteiten van HoE. Voor Dock, SOL, WMO Radar en Gro-Up werken we in alle wijken van Rotterdam. Zowel jongeren als ouderen programmering veel in huizen van de wijk, sommigen met een eigen Ezone. We hebben nu 50 reguliere programmeringen in de week in welzijn en onderwijs en daarnaast verzorgen we voor deze instellingen ook de vakantieprogrammeringen. Met Dock werken we nu ook samen in Amsterdam en Utrecht en met Welzijn Scheveningen in Den Haag.

Een speciaal project van VN 80 samen met de kinderfaculteit Pendrecht ondersteund door Verre Bergen gaat haar derde jaar in, waarbij de link Urban Sports en Esports, The New Sports, wordt gemaakt met ook het GameGirls/Girls Only project, dat ook op andere locaties wordt uitgevoerd, wordt verder uitgerold.

Ook de participatie met de Fitfestivals voor ouderen slaat erg aan en is het tweede jaar ingegaan en in verschillende wijken van Rotterdam zijn deze wekelijks te vinden bij de GameSeniors programmering.

Steeds meer welzijnsinstellingen ook buiten Rotterdam weten ons te vinden vanuit Brabant, Zeeland, Noord en Zuid Holland en Utrecht.

De keuze is gemaakt om in de 5 grote steden, Rotterdam, den Haag, Utrecht, Amsterdam en Eindhoven een eigen organisatie te bouwen en met andere steden zoals Oss met een licentie te werken.

Op dit moment zijn we met 30 steden in gesprek om te kijken hoe gamen en gamification ingezet kan worden voor maatschappelijke, onderwijskundige en sportieve doelen. Ook in Caribisch Nederland zijn er samenwerkingen op Saba en in 2024 op Sint Eustatius.





Onderwijs

In 2022 en 2023 vond er voor de LTU (leertijd uitbreiding) van NPRZ (Nationaal Programma Rotterdam Zuid) een verdieping plaats in ons aanbod Gamen in de Maatschappij ons curriculum van 18 weken waar we naast Gamen ook de digitale schijf van vijf aanleren om balans aan te leren in de activiteiten die je doet. Een verdere thematisering, maar ook het aanbieden van GameSkills (mediawijsheid, digitale geletterdheid, 21st century skills).

Dit jaar introduceerden we ook Fruit op je werk waar gratis water en fruit de ingrediënten werden tijdens onze GameTime sessies. Ook het voortgezet onderwijs werd ons speelveld met introductiedagen, (E)sportdagen maar ook workshops in het kader van LOB (loopbaan Oriëntatie begeleiding met nieuwe beroepen) op bij voorbeeld de Beroepscampus in Middelharnis.

Veel opleidingen bezochten onze locaties op het Schuttersveld en de Persoonsdam voor workshops en clinics. Zadkine Startcollege, Willem De Kooning Academie, Hogeschool Zeeland, De Haagse Hogeschool waar we ook in 2023 meeschreven aan de minor Esports, Gaming en Gamification en op de hoofdlocatie en op de Sportcampus met regelmaat activiteiten organiseerden.

Op Zadkine Sport en Bewegen wordt de Ezone veel gebruikt om studenten onder elkaar en met docenten te verbinden en ontwikkelden we het keuzedeel "Esports in de wijk".. De gesprekken met Techniek College rotterdam in 2023 is nu in de implementatiefase.

Ook het Stanislas College in Rijswijk heeft een Ezone en integreert gamen en gamification in hun aanbod. Voor Cluster 4 en praktijkscholen school verzorgden wij lessen geïntegreerd in het onderwijsaanbod met name de GameGym, maar ook tips voor ouders met gamende kinderen.





Sport

Op het gebied van sport zijn we een van de aanbieders van het Sportbedrijf Rotterdam. Naast The mini finals en The Final geven we meer dan 180 (E)sportclinics op basisscholen.

Met diverse bonden onderzoeken we de mogelijkheden om gamification van de sport te introduceren. Met de KNBB hebben we I-Pool opgezet. Interactief poolen. De techniek vergt nog veel aandacht en is gevoelig maar we hebben er wel Tijd voor Krijt aan overgehouden waar we met ouderen Gameseniors aan het bewegen krijgen en sociaal bij elkaar zijn.

Erasmus Esports heeft zijn thuisbasis in de Nieuwe Persoonshal. Esports als sport en recreatief voor studenten van de Erasmus Universiteit onderdeel van Erasmus sport. Wekelijks komen de studenten bij elkaar om te trainen en bij elkaar te zijn. Erasmus Esports is een van de betere teams in Nederland.

Met diverse sportbedrijven van verschillende steden zetten we gamen en gamification in voor een gezonde leefstijl tijdens vakantie en schoolprogrammeringen. Steeds meer gemeentelijke sportbedrijven zagen in 2023 de meerwaarde van gamen als middel om kinderen aan het bewegen te krijgen.

In het kader van de Tour de France Femmes 2024 is er een schooltour geweest op meer dan 40 scholen in 2023 dat in 2024 verdrievoudigd zal worden. Dit in opdracht van Rotterdam Topsport

Living Lab Rotterdam de vereniging van de toekomst

Vanuit het Sportakkoord heeft de gemeente Rotterdam gekozen om gamen en gamification in te zetten als middel om verenigingen toekomstbestendiger te maken. Dit met wisselend succes.

In 2023 is dit Living Lab beëindigd waar House of Esports een aantal projecten succesvol heeft afgerond zoals Handbal op de GameGymWall met Rotterdamse handbal verenigingen om te laten zien dat ook topsporttrainingen door gamification op een hoger niveau kunnen komen.

GameBuddies heeft drie pilots gehad waar duidelijk werd dat gamification ook kan helpen om valide en mindervalide sporters bij elkaar te brengen. Gaming is de enige sport waar we het dichtst bij atletische gelijkheid komen. Inclusie is zeker iets dat in 2024 verder uitgewerkt zal worden omdat we ons aangesloten hebben bij het Living Lab inclusief sporten.

GameEvents

Naast alle reguliere programmeringen heeft House of Esports haar mobiele Ezone op veel evenementen ingezet als side event. De Next Gen Games in het Olympisch stadion bracht Urban Sports en Esports bij elkaar. Ook vond in 2023 ons eerste eigen driedaags evenement in Afas Live plaats De @venture Games dat in 2024 een vervolg krijgt.

Alle onderdelen uit het aanbod vinden daar plaats.



Congressen en beurzen

House of Esports werd in 2023 net als in 2022 regelmatig gevraagd aanwezig te zijn bij congressen en beurzen..

EEG is een jaarlijks terugkerend congres van het kenniscentrum Sport en bewegen dat Esports, gamen en gamification als zevende pilaar binnen hun organisatie. HoE heeft tot nu toe bij elke editie een rol gespeeld met een van haar producten.

Breda Game City was een Initiatief van de gemeente Breda om met name gamebedrijven aan zich te binden.

Op de VR Days in de Doelen was HoE de partner van de Playground die met name de scholieren en inwoners van Rotterdam op de hoogte te brengen van immersive technology met name VR.

Personeel

In 2023 is HoE gegroeid naar 15 mensen vast personeel, 10 stagiaires en een oproep pool van 10 mensen. Naast de regelmatige train de trainer dagen zorgen de inspiratiedagen voor verdieping en innovatie. Steeds meer werknemers krijgen nu een vast contract aangeboden

Samenwerkende Partners

HoE werkt met een aantal strategische partners samen zoals BSW Buurt en Speeltuinwerk Rotterdam waar we gamen en buitenspelen proberen te combineren. GamePlay is gestart op diverse speeltuin locaties en zal een vervolg krijgen met Play for Life een leven lang spelen

Met de Excelsior Foundation runnen we een Ezone in de jongerenhub op het Schuttersveld waarbij we ook het Esports team van Excelsior ondersteunen in de KPN E divisie.

Een prachtig samenwerkingsverband met Stichting Jarige Job heeft geleid tot een pop up store in de Markthal tijdens de Tour de Loer. In de kerstvakantie is de pop up store in de Markthal nog een keer teruggekomen als onderdeel van Winter of Esports.

Met de Giovanni van Bronckhorst Foundation wordt samengewerkt vanuit het Social Pact dat in 2021 werd afgesloten.





Nieuwe Concepten

Er zijn weer een aantal nieuwe concepten verder door ontwikkeld in 2023. GameGirls gericht op de kwetsbare groep meisjes tussen de 12-18. GameTech met Gamecraft waarbij we met Minecraft verschillende thema's bereiken zoals de Watersnood in 1953. Maar ook onze VR Experience met Kijk Anne gebaseerd op het Achterhuis. Met name Minecraft met onze eigen server wordt steeds groter en thematisch.

Steeds meer worden onze Ezones ingezet bij grote sportevenementen als side even zoals Tour de France maar ook WK's en Ek's. Deze zijn mobiel maar ook hebben we een aantal Ezones in huizen van de wijk gerealiseerd en op scholen.

Grote investeringen zijn gedaan in auto's en hardware materialen zodat we per dag tot 6 programmeringen aankunnen zowel op eigen locaties als extern.

Dus naast het gamen proberen we intrensiek een gedragsverandering bij jongeren te verwezenlijken.

Blik op 2024

Veel zaken die in 2024 nu gerealiseerd worden hebben de start in 2023 gehad. We kijken uit naar weer een groei en doorontwikkeling in 2024 waar we weer een professionaliseringslag zullen maken binnen de organisatie en het concept uit zullen rollen naar de 5 grote steden. Focus zal liggen op Game events en het borgen van onze welzijnsconcepten. We are in for the better game!

Wim Noordzij
Voorzitter

